



Escola  
Profissional  
de Tecnologia  
Psicossocial  
do Porto

**FAZ DA EPTPP  
A TUA ESCOLHA!**

**INSCREVE-TE**

**ANIMADOR  
SOCIOCULTURAL**

## PRÉ-REQUISITOS

9º ano de escolaridade  
Idade <20 anos

## CERTIFICAÇÃO

12º ano (com acesso ao Ensino Superior)  
Certificado Profissional nível IV

## APOIOS


Subsídio de alimentação  
Subsídio de transporte  
Bolsa de Profissionalização  
Bolsa de Alojamento (se residir a  
mais de 50 Km)  
Bolsa de material escolar (Ação  
Social Escolar)  
Bolsa de emprego

**ESTAMOS  
AQUI!**

 [www.eptpporto.com](http://www.eptpporto.com)

  @eptpporto



 Rua Ribeiro de Sousa nº 248  
4250-405 Porto (junto aos  
Bombeiros da Constituição)

 963014170

 222071290/7

 PORTUGAL  
2020

 UNIÃO EUROPEIA  
Fundo Social Europeu

 DOCH

# PLANO CURRICULAR

## Componente Tecnológica - UFCD's

- Área de Expressões
- Animação Sociocultural
- Área de Estudo da Comunidade

**Componente Científica** - Matemática; Sociologia; Psicologia.

**Componente Sociocultural** - Português; Inglês; Francês; Área de Integração; Tecnologias de Informação e Comunicação; Educação Física

## PERFIL

Promover o desenvolvimento sociocultural de grupos e comunidades, organizando, coordenando e/ou desenvolvendo atividades de animação de caráter cultural, educativo, social, lúdico e recreativo.

## ATIVIDADES PRINCIPAIS

- Diagnosticar e analisar, em equipas técnicas multidisciplinares, situações de risco e áreas de intervenção sob as quais atuar, relativas ao grupo alvo e ao seu meio envolvente.
- Observar e recolher informação, através de instrumentos vários, sobre a comunidade, o grupo e o indivíduo.
- Despistar situações de risco, encaminhando-as para as equipas técnicas especializadas.
- Planear e implementar, em conjunto com a equipa técnica multidisciplinar, projetos de intervenção sócio-comunitária.
- Planear, organizar e avaliar atividades de caráter educativo, cultural, desportivo, social, lúdico, turístico e recreativo, em contexto institucional, na comunidade ou ao domicílio, tendo em conta o serviço em que está integrado e as necessidades do grupo e dos indivíduos, com vista a melhorar a sua qualidade de vida e a qualidade da sua inserção e interação social.
- Conceber os materiais necessários para o desenvolvimento das atividades de animação (fantoches, gigantes, esculturas, trabalhos de cerâmica, máscaras, adereços e pinturas).
- Promover a integração grupal e social.
- Fomentar a interação entre os vários actores sociais da comunidade.
- Acompanhar as alterações que se verifiquem na situação dos clientes/utilizadores que afectem o seu bem estar.
- Articular a sua intervenção com os actores institucionais nos quais o grupo alvo/indivíduo se insere.
- Elaborar relatórios de actividades.

## SAÍDAS PROFISSIONAIS

- Associações culturais e recreativas
- Creches, infantários e centros de ocupação de tempos livres
- Associações culturais, desportivas, sociais ou de jovens
- Empresas de animação turística ou de produção de espetáculos
- Entidades de apoio à 3ª idade
- Escolas e instituições de ensino
- Atividades em clubes e grupos recreativos
- Câmaras Municipais (departamentos de desporto, cultura) e Bibliotecas Municipais
- Museus, centros culturais, centros de educação ambiental